| DATOS GENERALES | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Lugar | Sala virtual en Teams | Fecha | 23/10/23 |
| Academia | Ciencias de la Computación | Hora inicio | 10:30 |
| Tipo | Reunión | Hora fin | 11:00 |

| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Rol | Abreviación | Firma |
| Emmanuel Medina Espinosa | TimeKeeper | EME | A close-up of a signature  Description automatically generated |
| Alejandro Tamayo Castro | Moderador | ATC | A signature on a white background  Description automatically generated |
| Ing. Efraín Arredondo Morales | Asesor | EAM | A black and white drawing of a triangle  Description automatically generated |
| M. en C. Eleazar Pacheco Reyes | Director | EPR | A close-up of a handwritten word  Description automatically generated |

| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo  Real | Tema | Dirige |
| 10:30 | 10mn. | 8mn. | Revisión del documento del diseño. | ATC, EME |
| 10:40 | 10mn. | 10mn. | Asesoramiento de tecnologías sobre el proyecto. | ATC, EME |
| 10:50 | 10mn. | 10mn. | Revisión del SRS | ATC, EME |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACCIONES** | | | | |
| **Acciones** | **Responsable** | **Fecha posible** | **Estado** | |
| **Listo** | **Fecha** |
| Cambio de documento de diseño. | Desarrolladores | 6/11/23 | ☐ |  |
| Corrección de documentos previos. | Desarrolladores | 6/11/23 | ☐ |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **ACUERDOS** | |
| **Acuerdo** | **Involucrados** |
| Se cambiará el diseño de la arquitectura del proyecto de cliente-servidor a modelo por capas. | Desarrolladores |
| Cambio en la forma de almacenamiento de los modelos. | Desarrolladores |
| Realización de modelados en Unity y Blender. | Desarrolladores |

| RESUMEN |
| --- |
| Se tuvo una reunión de asesoramiento sobre aspectos de almacenamiento de modelos, de la realización de los modelos y sobre el documento de diseño, donde se acordó cambiar el tipo de arquitectura del proyecto pasando de una arquitectura cliente-servidor a una arquitectura por capas contando con las capas de presentación, negocios y acceso a los datos, se acordó que el almacenamiento de los modelos pasará de una base de datos a almacenarlos de manera local, se platicaron de las diferentes tecnologías y softwares que se pueden utilizar para la realización de los modelos y de las simulaciones acordando utilizar Unity y Blender, finalmente se acordó realizar los cambios pertinentes en el documento de diseño, así como enviar los documentos ya realizados y los corregidos al director del proyecto. |
| * Asuntos generales |